**PLANIFICACIÓN**

A continuación tendremos una serie de reuniones importantes respecto a la planificación:

* **Reuniones con Ministerios de Educación y de Medioambiente:** Primeramente tendremos una reunión inicial con los responsables del proyecto, en la cual nos deberán detallar de que se trata el proyecto, hacia quien está dirigido y el propósito del mismo. Luego habrá una segunda reunión en la cual presentaremos nuestra primera propuesta, de acuerdo a los detalles acordados en la primera reunión, de tal forma que podamos recibir un feedback que nos permita pulir detalles o hacer últimos cambios. Por último, una tercera reunión, para presentar nuestro proyecto definitivo.
* **Reuniones con Zoos públicos y privados que quieran adherirse:** Luego de haber finalizado la primera reunión con los Ministerios de Educación y de Medioambiente, tendremos reuniones con los responsables de los Zoos que se encuentren dentro del proyecto, en conjunto con el Departamento Informático y con el personal designado para elaborar los contenidos de la enciclopedia, correspondiente a cada uno de ellos.

A partir de aquí, tendremos reuniones al finalizar cada fase importante del proyecto con los responsables del proyecto, en vistas de mantenerles al día con el desarrollo del proyecto y, paralelamente, reuniones puntuales con los Zoos con los cuales se necesite resolver algún problema o para optimizar alguna fase del proyecto.

Se harán reuniones semanales entre los diferentes departamentos encargados del desarrollo del proyecto, de esta manera cualquier cambio, novedad o sugerencia se tomará en cuenta y se ejecutará con mayor eficacia.

**OBJETIVOS**

El proyecto ZOOPLANET está enfocado al público general, con el propósito de informar, educar y concientizar sobre la importancia del cuidado de la fauna y flora natural, una aplicación que busca generar un cambio cultural en la forma en que las personas se relacionan con su entorno.

En una segunda fase, se pretende enfocar con mayor ahínco al público infantil por medio de proyectos educativos en conjunto con el Ministerio de Educación.

A la aplicación se le integrará una enciclopedia con los animales que se encuentren disponibles en los Zoos y acuarios, con el propósito de facilitarle al usuario conocimientos sobre aquellos animales en lo que se encuentre interesado, utilizando un lenguaje plano y fácil de entender para todas las edades.

Igualmente, con el objetivo de promocionar las visitas a los zoos y acuarios, se generarán descuentos para aquellos usuarios que descarguen la aplicación móvil.

|  |
| --- |
| //requisitos funcionales - visualización de la app/página, tres opciones de visualización (por //cámaras, animales y por zoos), |
| //visualización cámaras (gestor de cámaras, conexióna tiempo real (mostrar mensaje de "no //disponible" e imagen del zoo si la cámara falla), filtrado por zoo y/o animal), visualización //enciclopedia/animales (buscador, catálogo offline), visualización zoos (buscador, //información y contacto zoos) |
| //enlaces entre las tres formas de visualización (en cámaras, enlace al zoo y a la ficha del //animal, en la enciclopedia, acceso a las cámaras y a los zoos que tienen ese animal, y en //los zoos, enlaces a las cámaras de ese zoo y a las fichas de los animales que hay en él) |

**REQUISITOS FUNCIONALES**

Dentro de los requisitos funcionales para recibir, procesar y producir la información del proyecto ZOOPLANET se encuentran:

Visualización: Dentro de la visualización, tanto de la página web como de la aplicación móvil, se ofrecerá una serie de catálogos de información. Hay tres opciones de interacción para el usuario relacionadas entre sí, para facilitar al usuario la navegación dentro de del proyecto, de acuerdo a sus preferencias.

Dichas opciones son:

1. Cámaras: El usuario podrá visualizar un listado de cámaras de los animales disponibles con transmisión en tiempo real.
2. Animales: De igual manera,
3. Zoos: